

# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME BAMBRA Casata \_\_\_\_\_ STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE IL CARRO NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

TRATTI DESCRITTIVI

POVERO

ASPETTO TROPPO UMANO

DEFORME

INTELLIGENTE

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE  
BAMBRA NON ERA TROPPO MALVAGIO, NON ERA TROPPO CATTIVO, NON ERA NEMMENO RICCO ED ERA LO ZIMBELLO DI TUTTE LE VERELANDE CONOSCIUTE E DI MOLTE NULLETERRE SCONOSCIUTE. QUANDO ORAMAI GLI SCHERNI ERANO DIVENUTI TROPPO, DECISE DI FARE LO SCHERZO PIU' TREMENDO DELLA SUA VITA. SI AGGIRO' PER IL MONDO DI MEZZANOTTE, RUBO' LA FACCIA ED I VESTITI DI QUALCUNO E QUANDO TORNO' TRA I SUOI PRESANI IL SUO VISO ERA COSI' PAUROSO CHE TUTTI EBBERO PAURA E DA ALLORA GLI SCHERZI FINIRONO MA NESSUNO GLI SI AVVICINO' ANCORA



Status \_\_\_\_\_ FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBU' \_\_\_\_\_



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME BERNARD

Casata \_\_\_\_\_

STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE LA GIUSTIZIA

NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0□□□□□5□□□□□10□□□□□□□□□□□□20□□□□□□□□□□□□30□□□□□□□□□□□□40□□□□□□□□□□□□50

### TRATTI DESCRITTIVI

ALLEGRO  
RICCO  
FORTE  
MERCANTE

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE  
ALLEGRO, SMODATAMENTE RICCO DI LUCE CHE PUO' BARATTARE E CON UN FORTE SENSO DI GIUSTIZIA. BERNARD GIRA CON LA SUA CAMPANELLA. DONO DI LAIF, LA PRINCIPESSA ROSA. CON ESSA, SECONDO LA LEGGENDA PUO' TROVARE IL BURATTINO DI CARNE SCOMPARSO DA TEMPO RIPORTANDO LA LUCE NEL REGNO



Status \_\_\_\_\_

FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBU' \_\_\_\_\_



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME CALDRON FALCIR Casata \_\_\_\_\_ STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE LA MORTE NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

TRATTI DESCRITTIVI

COSE DA STREGA: CALDERONE

PICCOLO

ARTISTA

ABILE NEL FAI DA TE

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE

CALDRON E' UN VECCHIO CALDERONE  CON UNA PICCOLA FIAMMA SEMPRE ARDENTE ALL'INTERNO. ANCHE SE PICCOLO, SA DIVERTIRSI. VEDERE LE COSE BELLE DEL PAESE E GLI PIACE CREARE E AD AGGIUSTARE COSE



Status \_\_\_\_\_ FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBÙ \_\_\_\_\_



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME ELICA \_\_\_\_\_ Casata \_\_\_\_\_ Stirpe \_\_\_\_\_

CUORE LA RUOTA DELLA FORTUNA NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

TRATTI DESCRITTIVI

HO UN BINOCOLO \_\_\_\_\_

CLAUSTROFOBIA \_\_\_\_\_

DEBOLECCIO \_\_\_\_\_

ALI \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE

ELICA E' UNO STRANO TIPO. ODISIA STARE RINCHIUSO IN ZONE SENZA ARIA E SPAZIO. E' ABITUATO A LIBRARSIS NEL CIELO, A SENTIRE IL VENTO GELIDO DEI PRATI ASSOLATI CHE GLI ACCAREZZA IL VISO E A GIOCARE D'AZZARDO CON LA SUA STESSA ELICA. LUI E' L'UNICO DELLA SUA RAZZA AD AVERE UN'ELICA SULLA TESTA ED UN PAIO DI OCCHIALI CHE MIGLIORANO LA VISTA E RICORDA QUANDO GLI FURONO DONATI DAL SIGNOR SOFFIONE. LO RICORDA COME FOSSE L'ALTRO IERI CHE E' GIA' UN EVENTO INCONSUETO



Status \_\_\_\_\_ Famiglia, CONGREGAZIONE, TRIBU' \_\_\_\_\_



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME ERZIN PIETRAMAGUS Casata \_\_\_\_\_

STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE LA FORZA NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 □ □ □ □ □ 5 □ □ □ □ □ 10 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 20 □ 30 □ 40 □ 50

TRATTI DESCRITTIVI

COSE DA STREGA: BACCHETTA

PELLE DI PIETRA

RABBIA DEL SANGUE

PACIFISTA

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE

UN PAPAZZO APPARENTEMENTE DI PIETRA

CON ALCUNE PIANTE DI PEZZA

CHE GLI CRESCONO IN VARI

PUNTI DEL CORPO. FU UN

VECCHIO INCANTESIMO

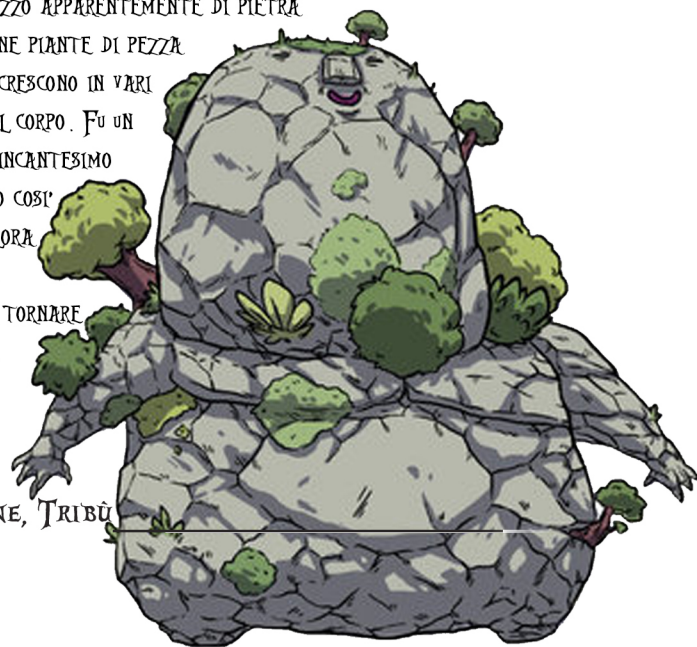
A RIDURLO COSÌ

E DA ALLORA

CERCA IL

MODO DI TORNARE

NORMALE



STATUS \_\_\_\_\_

FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBÙ \_\_\_\_\_



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME **IL GATTONESE** Casata \_\_\_\_\_ STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE **IL BAGATTO** NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

TRATTI DESCRITTIVI

**FIUTO** \_\_\_\_\_

**MATRIOSKA** \_\_\_\_\_

**IMPRUDENTE** \_\_\_\_\_

**SPADACCINO** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Status \_\_\_\_\_ FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBÙ \_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE  
SI RACCONTA DEL GATTONESE IN TANTE LOCANDE DELLE VERELANDE E  
POCHI HANNO AVUTO MODO DI CONOSCERE QUESTA LEGGENDA VIVENTE.  
UN GATTO, ABILE SPADACCINO CHE FRONTEGGIO' L'AVANZARE DELLE  
NULETERRE. IL SUO OCCHIO SINISTRO RIMANSE FERITO DALLA  
BATTAGLIA MA IL SUO ONORE NON  
VENNE INTACCATO. MOLTO POUCHI  
SANNO CHE FINE ABBA FATTO.  
SPARITO NEL NULLA DURANTE  
LA FUGA DELLE CENTO  
CAVALIETTE DI LEGNO



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME MEMOLY Casata \_\_\_\_\_ STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE IL MONDO NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 0 0 0 0 5 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 5 0

TRATTI DESCRITTIVI

HO UN ARCO

CLAUSTROFOBIA

ATLETICO

POVERO

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Status \_\_\_\_\_ FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBÙ \_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE  
MEMOLY E' LA PRINCIPESSA DEL REGNO DELL'AURORA CHE DA TEMPO E' SOTTO LE GRINFIE DEL MALVAGIO RE DRAGO HARMFUL .  
LONTANA DA CASA SPERA DI RITROVARE  
L'ANTICA ARMA CHE PUO' LIBERARE IL SUO REGNO  
DAL TIRANNO E RIAPPROPRIARSI DEL POSTO CHE LE  
SPETTA DI DIRITTO.



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME REDDY CNAIF

Casata \_\_\_\_\_

STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE IL SOLE

NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0□□□□5□□□□10□□□□□□□□□□20□□□□□□□□□□30□□□□□□□□□□40□□□□□□□□□□50

TRATTI DESCRITTIVI

PAGLIACCIO

FORMA INCONSUETA DELLE MANI

CENTAURO

SCOPA

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE

REDDY GUIDA UNA VECCHIA MACCHININA ROSA MENTRE RIDE E SGHIGNAZZA TUTTO IL TEMPO. FA STRIDERE LE SUE DITA AFFILATE SULLA CARROZZERIA DI LATTA E SI DIVERTE A SPAVENTARE GLI ALTRI PAESANI. POCCHI SANNO IL FATTO CHE NON HA PIU' LE GAMBE. GLI SONO STATE MANGIATE DA DENTISTRANI UN ALTRO PAGLIACCIO SIMILE A LUI CHE SI AGGIRA PER LE NULLETERRE



Status \_\_\_\_\_

FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBÙ \_\_\_\_\_





# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME RUDY METALLO Casata \_\_\_\_\_ STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE IL MATTO NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

TRATTI DESCRITTIVI

ALLEGRO

CORAZZATO

ALI

PIROMANE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

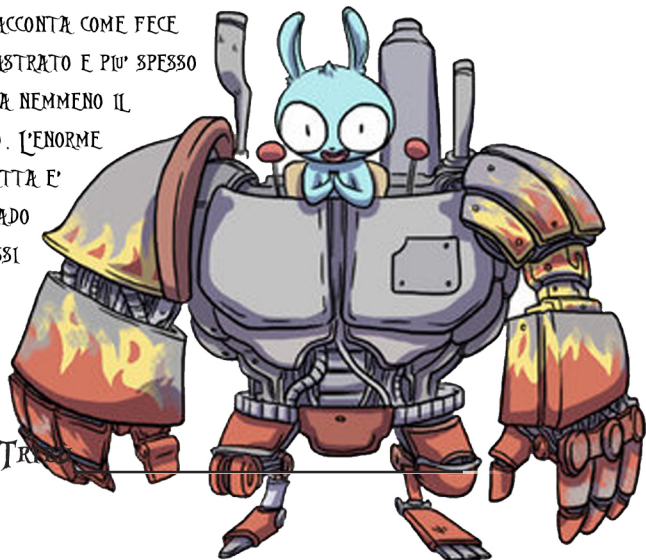
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE  
RUDY E' UN CONIGLIO CHE GUIDA UN VECCHIO ROTTAME DI LATTA PERCHE' VI RIMASE INCASTRATO. NON RIESCE A SMETTERE DI RIDERE OGNI VOLTA CHE RACCONTA COME FECE RESTARE INCASTRATO E PIU' SPESSO NON COMPLETA NEMMENO IL SUO RACCONTO. L'ENORME BESTIA DI LATTA E' ANCHE IN GRADO DI FARE GROSSI SALTI



Status \_\_\_\_\_ FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TR \_\_\_\_\_





# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME **ULTIMO** \_\_\_\_\_ Casata \_\_\_\_\_ STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE **LA TORRE** \_\_\_\_\_ NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

TRATTI DESCRITTIVI

**OCCHIAIUTO** \_\_\_\_\_

**FROTOMANE** \_\_\_\_\_

**PASSO FELPATO** \_\_\_\_\_

**TOPO DI BIBLIOTECA** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE  
ULTIMO HA UNA FAMIGLIA DAVVERO NUMEROSA. TRA LE PAGINE DEI SUOI SCRITTI HA ANNOTATO OLTRE TRENTA FRATELLI E SORELLE OLTRE AD UN'ALTISSIMA QUANTITA' DI CUGINI. IL SUO NOME DERIVA PROPRIO DALL'ESSERE L'ULTIMO TRA TUTTI ED E' ANCHE IL MOTIVO PER CUI SI E' RINTANATO PER ANNI ALL'INTERNO DELLA TORRE DELLE CENTO PAROLE. HA LETTO TUTTI I TRATTATI E SA CHE PRIMA O POI, TUTTI MUOIONO.



Status \_\_\_\_\_ FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBU' \_\_\_\_\_



# SCHEDA DEL BURATTINO



GIOCATORE \_\_\_\_\_

NOME VECCHIO NATALE

Casata \_\_\_\_\_

STIRPE \_\_\_\_\_

CUORE LE STELLE

NOTE \_\_\_\_\_

## DISPERAZIONE

0 □ □ □ □ □ 5 □ □ □ □ □ 10 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 20 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 30 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 40 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 50

TRATTI DESCRITTIVI

FAUCI

ABITUATO ALLE FERITE

AVARO

FOLLIA OMICIDA

STORIA, DESCRIZIONE, EQUIPAGGIAMENTO, NOTE

IL VECCHIO NATALE E' UN FOUL ACCUMULATORE, NON VUOLE DONARE

NIENTE E QUELLI CHE OSANO METTERE LE MANI NEL SUO SACCO

FINISCONO MOLTO MALE. QUALCUNO

PENSA CHE LUI MANGI ALTRI

BURATTINI E CHE FINISCANO NEL

SACCO ANZICHE' NELLO STOMACO

PARLA SEMPRE CON

UN PUPAZZO DI PAN

DI ZENZERO COME

FOSSÉ LA SUA

COSCENZA



Status \_\_\_\_\_

FAMIGLIA, CONGREGAZIONE, TRIBU' \_\_\_\_\_

